

机器人普及赛-实物编程赛项

1. 夜间设备巡检任务，任务点以大写英文字母顺序进行标注，任务点位不少于 8 个。
2. 编程技巧第三点：“每次基础编程中使用两个及以上打包集成模块”修正为“基础编程中使用两个及以上打包集成模块”
3. 参赛队伍只能携带空白草稿纸进入赛场，禁止携带任何与赛项相关的笔记。

REL 机器人工程挑战赛

1. 智能装置出基地执行任务再自主回到基地，选手可对智能装置进行手动操作；再按一次按键重新出发。
2. 对应颜色的二进制编码无需智能装置自动识别。